

## MARMARAEREĞLİSİ İLKOKULU

Okulumuzda görev tanımları bilgilendirme toplantısı yapılarak, okul proje ekibi oluşturulmuştur. Okul proje ekibimiz tablosu aşağıdadır.

### MARMARAEREĞLİSİ İLKOKULU OKUL PROJE EKİBİ TABLOSU

| Sıra No | AD-SOYAD           | GÖREVİ           | GÖREVLİ OLDUĞU PROJE             | PROJELERDEKİ GÖREVİ |
|---------|--------------------|------------------|----------------------------------|---------------------|
| 1       | Şinasi EKİNCİ      | Okul Müdürü      | Tüm Projeler                     | Proje Lideri        |
| 2       | Gülden AKAN İNKAYA | Müdür Yardımcısı | Tüm Projeler                     | Proje Lideri        |
| 3       | Semra KAHVECİ      | Sınıf Öğretmeni  | STEAM Projesi                    | Proje Sorumlusu     |
| 4       | Fatma KİREZ        | Sınıf Öğretmeni  | Uluslararası Kardeş Okul Projesi | Proje Sorumlusu     |
| 5       | Gülaç ÇOLAK        | Sınıf Öğretmeni  | Uluslararası Kardeş Okul Projesi | Proje Sorumlusu     |

Projelerimiz yıllık çalışma takvimleri hazırlanmıştır.

### STEAM PROJESİ YILLIK ÇALIŞMA PLANI

Okulun Adı : Marmaraereğlisi İlkokulu  
Öğretim Yılı : 2022-2023

| AY    | HAFTA | SÜRE   | AMAÇ           | YAPILACAK ETKİNLİKLER   |
|-------|-------|--------|----------------|---|
| EYLÜL | 3     | 3 SAAT | Kulüp tanıtımı | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Kulüp üyelerinin seçimi.</li><li>2. Sene başı toplantısının yapılması.</li><li>3. Başkan seçimi yapılması.</li><li>4. Kulübün öğrencilere tanıtılması.</li></ol> |

|                |          |               |   |  |
|----------------|----------|---------------|---|--|
| <b>EKİM</b>    | <b>5</b> | <b>5 SAAT</b> | Görev dağılımının yapılması<br><br>STEAM'in hayatımızdaki yerini kavrama  | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seçilen kulüp görevlilerine görev dağılımının yapılması.</li> <li>2. Kulübün yapacağı faaliyetlerin açıklanması.</li> <li>3. Öğrencilere daha önce yapılmış, öğrencilerin ufkunu genişletecek STEAM projelerinin, resimlerinin gösterilmesi.</li> <li>4. Çeşitli STEAM etkinliklerinin öğrencilere gösterilmesi.</li> <li>5. Ülkedeki robot yarışmaları-STEAM etkinlikleri hakkında bilgi verilmesi.</li> <li>6. Öğrencilerin talepleri doğrultusunda kodlama eğitimi kurslarının açılması.</li> <li>7. EBA üzerinden kodlama eğitimine başlanması.</li> </ol> |
| <b>KASIM</b>   | <b>3</b> | <b>4 SAAT</b> | Kodlama eğitimlerinin verilmesi<br><br>STEAM etkinliği gerçekleştirilmesi   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <a href="https://code.org/">https://code.org/</a> sitesinin tanıtımı ve etkinliklerin yapılması.</li> <li>2. Scratch eğitimi verilmesi.</li> <li>3. STEAM etkinliği gerçekleştirilmesi (Kule yapımı- 7 pipet 3 iğne en uzun kule)</li> </ol>   |
| <b>ARALIK</b>  | <b>4</b> | <b>4 SAAT</b> | Kodlama eğitimlerinin verilmesi<br><br>STEAM etkinliği gerçekleştirilmesi   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Temel elektronik bilgisinin verilmesi ve kodlama için kullanılacak temel elektronik parçaların tanıtımı.</li> <li>2. <a href="https://www.tinkercad.com/">https://www.tinkercad.com/</a> sitesinin tanıtımı.</li> <li>3. Arduino ile kodlama uygulamalarının yapılması.</li> <li>4. STEAM etkinliği gerçekleştirilmesi (Mancınık yapımı – dil çubuğu, paket lastik, kalem, plastik kaşık, pinpon topu)</li> </ol>  |
| <b>OCAK</b>    | <b>3</b> | <b>3 SAAT</b> | Kodlama eğitimlerinin verilmesi<br><br>Yapılan çalışmaların değerlendirilmesi<br><br>STEAM etkinliği gerçekleştirilmesi | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Arduino ile kodlama uygulamalarına devam edilmesi.</li> <li>2. STEAM etkinliği gerçekleştirilmesi (Muhtelif)</li> <li>3. Birinci dönem raporunun hazırlanması</li> </ol>   |
| <b>2.DÖNEM</b> |          |               |   |  |
| <b>ŞUBAT</b>   | <b>4</b> | <b>4 SAAT</b> | Sergi ve yarışmalar için proje hazırlayacak grupların oluşturulması   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dönem başı kulüp toplantısının yapılması</li> <li>2. Alınmış kararların gözden geçirilmesi.</li> <li>3. STEAM etkinliği gerçekleştirilmesi (Muhtelif)</li> <li>4. Sergi ve yarışmalar için proje hazırlayacak grupların oluşturulması</li> </ol>   |

|                |          |               |  |  |
|----------------|----------|---------------|--|--|
| <b>MART</b>    | <b>4</b> | <b>4 SAAT</b> | Birlikte çalışabilme alışkanlığı kazanmak                        | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Sergi ve yarışmalar için hazırlanacak projelerinin belirlenmesi.</li><li>2. Ürün çalışmalarının yapılması.</li></ol>      |
| <b>NİSAN</b>   | <b>4</b> | <b>4 SAAT</b> | Özgün bir STEAM ürünü ortaya koyma                               | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Ürün çalışmalarının yapılması.</li></ol>  |
| <b>MAYIS</b>   | <b>4</b> | <b>4 SAAT</b> | Özgün bir STEAM ürünü ortaya koyma                               | <ol style="list-style-type: none"><li>1.Ürün çalışmalarının yapılması.</li></ol>   |
| <b>HAZİRAN</b> | <b>3</b> | <b>3 SAAT</b> | Sergi ve yarışmalara katılım<br>Faaliyet raporunun oluşturulması | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Oluşturulan ürünlerin sergilenmesi ve yarışmalara katılım.</li><li>2. Sene sonu faaliyet raporunun hazırlanması</li></ol> |